



INFO-VERANSTALTUNG

Round Table Usability Engineering für mobil

30.01.2014

CAS Software AG, Karlsruhe

Einladung

Gebrauchstauglichkeit („Usability“) wird zunehmend zu einem USP für Softwaresysteme. Systeme mit hoher Gebrauchstauglichkeit sind aber kein zufälliges Resultat. Usability Engineering kann helfen über den gesamten Entwicklungszyklus hinweg ein hohes Maß an Usability zu „gestalten“ und schließlich auch nachzuweisen.

Im Rahmen des Projekts KompUEterchen4KMU werden Maßnahmen entwickelt, um Usability Engineering insbesondere bei KMU-Softwarehäusern zu verankern. Dieses Projekt ist Teil der Förderinitiative „Einfach intuitiv – Usability für den Mittelstand“, welches im Rahmen des Förderschwerpunktes „Mittelstand-Digital – IKT-Anwendungen in der Wirtschaft“ vom Bundesministerium für Wirtschaft und Technologie (BMWi) gefördert wird, um kleine und mittelständische Hersteller bei der Sicherstellung ihrer Konkurrenzfähigkeit zu stärken.

Der Vortrag gibt eine Einführung in die unterschiedlichen Methoden des Usability Engineering und zeigt, wie diese in bereits existierende Softwareentwicklungsprozesse eingebettet werden können. Ziel der Veranstaltung ist es, auf die Relevanz von Usability Engineering bei mobiler Unternehmenssoftware in Bezug auf Akzeptanz und Motivation zur Nutzung aufmerksam zu machen. Diese Aspekte werden als zentrale Erfolgskriterien angesehen.

Neben dem Impulsvortrag ist ausreichend Zeit für Fragen, die anregende Diskussion und den fachlichen und persönlichen Erfahrungsaustausch unter den Teilnehmern und mit dem Referenten vorgesehen – Sie sind dabei in einer kleinen Gruppe unter Kollegen und lernen mit- und voneinander.

Wir laden Sie herzlich zu dieser **kostenfreien** Informationsveranstaltung ein und freuen uns auf Ihre Teilnahme!

Referent



Prof. Dr.-Ing. Thomas Ritz lehrt und forscht im Fachgebiet Informations- und Kommunikationstechnik an der FH Aachen. Sein Schwerpunkt liegt im Themenfeld mobile Unternehmenssoftware.

Seit 2005 leitet er das mobile media and communication lab (m2c lab), das sich mit innovativen Fragestellungen rund um mobile und internetbasierte Informationssysteme beschäftigt. Zentral ist stets die Frage nach Akzeptanz und Motivation. Wie schafft man es, dass der Nutzer eine Applikation überhaupt annimmt? Wie motiviert man ihn, diese dann auch einzusetzen?

Um diese Akzeptanz und Motivation bei den Nutzern zu erreichen, setzt das m2c lab gezielt auf eine bestmögliche Gebrauchstauglichkeit (Usability) sowie auf spielerische Anreizsysteme zum Nutzen der Applikationen (Gamification).

Veranstaltungshinweise

Termin: Donnerstag, 30. Januar 2014

Zeit: 17:00 bis 19:00 Uhr

Ort: CAS Software AG
CAS-Weg 1-5
76131 Karlsruhe

Zielgruppe

Diese Veranstaltung richtet sich vorrangig an Personen, die innerhalb ihres Unternehmens maßgeblich an der Konzeption und Einführung von mobiler Unternehmenssoftware beteiligt sind bzw. an Personen aus Softwarehäusern, die an der Einführung und Umsetzung von Usability Engineering beteiligt sind.

Hinweise zur Anmeldung

Die Teilnehmerzahl ist beschränkt, deshalb unbedingt anmelden! Profitieren Sie davon, **kostenfrei** Wissen in Anspruch zu nehmen und für einen Wissenszuwachs in Ihrem Unternehmen zu sorgen!

Ihre Anmeldung nimmt **Frau Tanja Brugger** unter **0721 75407919** gerne entgegen.

Kontakt

Tanja Brugger, M.A.

Sophienstraße 36
76133 Karlsruhe
Tel.: 0721 75407919
E-Mail: tanja.brugger@stz-uis.de